A Programação Procedural é uma sequencia de comando ou seja , tudo o que o programa precisa fazer é colocado em uma única classe, e vai sendo feito na sequencias do comando.

Programação orientada a objeto é um modelo de programação que podemos assemelhar a estrutura de um programa coisas do mundo real, temos classes e herança, com as classes podemos encapsular estes objetos e usar quando instanciamos a classe, se ela não for do tipo privado . A orientação a objetos é ótimo para reaproveitar códigos, porque os métodos criados podem ser chamado toda vez que se fizer necessário.